

Errata zur 5. Auflage von **Computernetze kompakt**.  
Erschienen 2019 bei Springer Vieweg. ISBN: 978-3-662-59896-2

### Seite 6, Tabelle 2.2

Das niederwertigste Bit ist  $x_0$  und nicht  $x_1$  und das höchstwertigste Bit ist im konkreten Beispiel  $x_7$  und nicht  $x_8$ .

	<i>Quotient</i>	<i>Rest</i>
$k$	$k \text{ DIV } 2$	$k \text{ MODULO } 2$
164	82	$0 = x_0$
82	41	$0 = x_1$
41	20	$1 = x_2$
20	10	$0 = x_3$
10	5	$0 = x_4$
5	2	$1 = x_5$
2	1	$0 = x_6$
1	0	$1 = x_7$

### Seite 8, Tabelle 2.4

Aus mathematischer und didaktischer Sicht ist es sinnvoller „Bytes“ und nicht „Be-  
deutung“ als Überschrift der dritten Spalte zu verwenden.

Name	Symbol	Bytes
Kilobyte	kB	$2^{10} = 1.024$
Megabyte	MB	$2^{20} = 1.048.576$
Gigabyte	GB	$2^{30} = 1.073.741.824$
Terabyte	TB	$2^{40} = 1.099.511.627.776$
Petabyte	PB	$2^{50} = 1.125.899.906.842.624$
Exabyte	EB	$2^{60} = 1.152.921.504.606.846.976$
Zettabyte	ZB	$2^{70} = 1.180.591.620.717.411.303.424$
Yottabyte	YB	$2^{80} = 1.208.925.819.614.629.174.706.176$

### Seite 30, Abschnitt 3.10, 7. Zeile

Die Zeitangabe ist eine Mikrosekunde ( $0,000001 \text{ s} = 10^{-6} \text{ s}$ ). Der Fehler im Buch ist sehr ärgerlich, weil in den Auflagen zuvor und in der bilingualen Auflage die Darstellung korrekt ist.

Ersetze „1  $\mu\text{s}$ “ durch „1  $\mu\text{s}$ “.

### Seite 63, 8. Zeile von unten

Ersetze „Diffie-Hellmann-Algorithmus“ durch „Diffie-Hellman-Algorithmus“

### Seite 73, Abschnitt 5.2.2, 7. Zeile

Ersetze „Kategorien 6A“ durch „Kategorie 6A“

**Seite 89, Abschnitt 5.6, 1. Zeile**

Streiche „bis“

**Seite 89, Abschnitt 5.6, 4. Zeile**

Ersetze „Bei NRZI, MLT-3, Unipolarem RZ und AMI besteht nur das Problem aufeinanderfolgender Nullen.“

durch „Bei NRZI, MLT-3 und Unipolarem RZ besteht nur das Problem aufeinanderfolgender Nullen.“

*Bei AMI führen Sequenzen aufeinanderfolgender Nullen nicht zu einer Verschiebung des Durchschnitts, da AMI drei Signalpegel verwendet und der Datenwert Null wird immer als mittlerer Signalpegel übertragen.*

**Seite 99, Abschnitt 6.1.2, 2. Aufzählungspunkt, 12. Zeile von unten**

Ersetze „zu Knoten C“ durch „zu Knoten B“.

**Seite 99, Abschnitt 6.1.2, 3. Aufzählungspunkt, 7. Zeile von unten**

Ersetze „zu Knoten C“ durch „zu Knoten B“.

**Seite 104, Abschnitt 6.1.3, 5. Zeile unterhalb der Überschrift „Aufbau der Kennung (Bridge-ID)“**

Ersetze „... des Bridge-Ports mit der niedrigsten Port-ID (siehe Abb. 6.9).“

durch „... der Bridge (siehe Abb. 6.9).“

**Seite 104, Abschnitt 6.1.3, letzte Zeile des ersten Abschnitts unterhalb von „Aufbau der Kennung (Bridge-ID)“**

Ersetze „65.536“ durch „65.535“.

**Seite 104, Abbildung 6.10**

**Falsch**

Bridge Priority	MAC-Adresse des Ports mit der niedrigsten ID
16 Bits	48 Bits

**Korrekt**

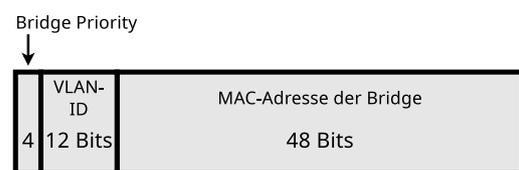
Bridge Priority	MAC-Adresse der Bridge
16 Bits	48 Bits

Seite 105, Abbildung 6.11

**Falsch**



**Korrekt**



Seite 109, letzte Zeile von Abschnitt 6.2.1

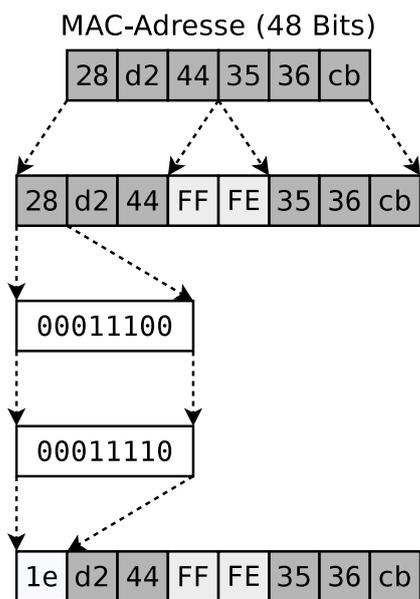
Ersetze „nicht in andere physische Netze übertragen.“

durch „über alle Ports weitergeleitet.“

Seite 156, Abbildung 7.8

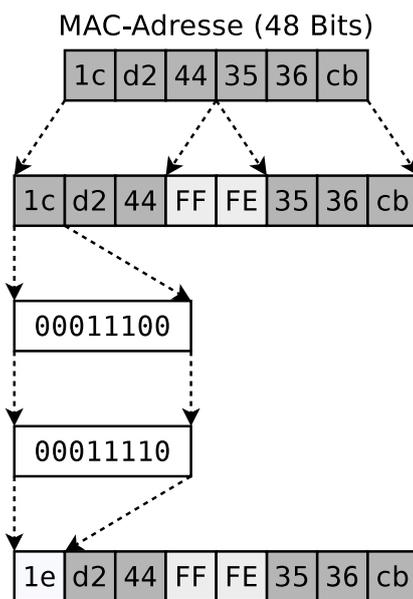
In der Abbildung ist das erste Byte der MAC-Adresse (hexadezimal: 1c) falsch.

**Falsch**



Extended Unique Identifier (64 Bits)

**Korrekt**



Extended Unique Identifier (64 Bits)

Seite 157, 4. Zeile von Abschnitt 7.2.9

Ersetze „Bytes“ durch „Bits“.

Seite 159, 6. Zeile von Abschnitt 7.2.10

Ersetze „UCP“ durch „UDP“.

**Seite 161, 2. Zeile**

Ersetze

„Beispiele für Link-State-Routing-Protokolle sind das *Border Gateway Protocol* (BGP) und *Open Shortest Path First* (OSPF)“

durch

„Ein Beispiel für ein Link-State-Routing-Protokoll ist *Open Shortest Path First* (OSPF)“

*Das BGP implementiert Pfad-Vektor-Routing und nicht Link-State-Routing.*

**Seite 161, Abschnitt 7.3, letzte Zeile**

Streiche „meist“.

**Seite 244, 14. Zeile von Abschnitt 11.13**

Ersetze „UTP-Sockets“ durch „UDP-Sockets“.

**Seite 257, Literaturverzeichnis, 5. Eintrag**

Ersetze „Grumm H“ durch „Gumm H“